**作品概要**

* 開発期間：

1ヶ月

* 開発メンバー数と構成

1人

* 自身の担当箇所：

個人制作のため、全てを担当しております。

* 動作環境

Windows 10

* 操作方法

別のファイルに記載しております。

* 制作意図

家族と一緒に雪遊びすることをきっかけにこのゲームを作りました。

補足説明：

* 開発に使用したミドルウェア・ライブラリ：

DirectX9

* 一から自身でソースを作成した部分：

3Dモデルのアニメーション機能、AI機能、DS4入力機能、凍結アイテム関連の機能、ゲームモードの選択機能、氷壁の処理、カメラ切替の機能、リザルト画面の演出処理。

* 作品のゲーム部分のアピールポイント：
* シンプルなゲームルールで、気軽に楽しめるゲーム
* スムーズなアニメーション
* 本気でプレイしないと負けるぐらいのAI
* DUALSHOCK 4で操作できる
* 面白い「凍結」アイテム
* 二人プレイできる
* 氷面上の滑りやすい感じ
* 綺麗な3Dフィールド
* 遠近カメラを切換できる
* 勝ち負けによって違う演出のカットシーン
* 作品のプログラム部分のアピールポイント：
* コードが分かるように、コメントをたくさん書いてあります。
* インデントがきれいに揃っているように心掛けています。
* 分かりやすい方法で難しいことを実現しています。
* C言語ではございますが、オブジェクトの考え方で積極的に物事を分類しています。
* バッグなしです。